

Examen : Probatoire
 Série : ESTP
 Session : 2020

INFORMATIQUE THEORIQUE D'INFORMATIQUE

Aucun document ou matériel en dehors de ceux remis aux candidats par les examinateurs n'est autorisé.

PARTIE I : ENVIRONNEMENT NUMERIQUE ET SECURITE (7 PTS)

INFORMATIQUE.

1. Dans le contexte informatique, définir les expressions suivantes : 1pt x3=3pts
 - a) Compte utilisateur ;
 - b) Formatage d'un disque ;
 - c) Périphérique Plug And Play.
2. Citer deux exemples de périphériques Plug and Play. 0,5ptx2=1pt
3. Citer trois avantages du partitionnement d'un disque dur. 3pts

PARTIE I : INTERNET, HUMANITE NUMERIQUE ET UTILISATION DES RESEAUX SOCIAUX (7 PTS)

Votre Papa vient d'acheter son premier téléphone Android. Dans ce téléphone sont installées les applications suivantes : **Whatsapp, Instagram, Opera mini, Playstore**. Il souhaite créer et coordonner un groupe dans un **réseau social** lui permettant de rassembler sa famille pour partager des photos, des vidéos, des documents... .

A partir du texte et des compétences acquises, répondre aux questions suivantes.

1. Définir **Réseau social** 1pt
2. Identifier dans le texte deux applications permettant de créer un profil dans un réseau social. 2pts
3. Nommer la personne qui crée et coordonne les activités d'un groupe de réseau social. 1pt
4. Citer et décrire deux autres types de réseaux sociaux en dehors du réseau social dit « de partage ». 1,5pt
5. Donner deux dérives pouvant découler de l'utilisation de ce groupe par les membres de la famille. 1,5pt

PARTIE III : ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION C (6PTS)

On donne l'algorithme ci-dessous:

Algorithme D_perim

Variable L, l, DP : Réel ;

Debut

Ecrire ("Entrez la longueur ") ;

Lire (L) ;

Ecrire ("Entrez la largeur ") ;

Lire (l) ;

DP \leftarrow L*l ;

Ecrire("le demi-périmètre est :",DP) ;

Fin

Observe l'algorithme ci-dessus pour répondre aux questions.

1. Définir le terme algorithme. 1pt
2. Identifier les différentes variables de cet algorithme. 1pt
3. Identifier une instruction d'affectation et une instruction d'affichage. 2pts
4. Traduire en langage C la déclaration des variables de cet algorithme. 1pt